



XBOX 360

KINECT™

Rapala® for KINECT™



ACTIVISION



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écarter les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER** et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Pour commencer

Configurer votre aire de jeu	15
Lancer la partie	16
Connexion au Xbox LIVE	16
Obtenir de l'aide pour KINECT	16
Modes de jeu principaux	17
Comment pêcher et jouer	17
Menu Utilisateur	17

Contrôles

Guide des contrôles	18
Contrôles pour la pêche	18
Contrôles des bateaux	20

Jeu & interface

Interface de la pêche	20
Leurres	21
Interface des bateaux	21
Objets des courses de bateaux	21

Bonus

Déverrouillage	21
Classements	21
Voir les photos	21
Support technique	22
Contrat de Licence Utilisateur Final	23

POUR COMMENCER

Configurer votre aire de jeu

Pour activer l'aide Kinect™, tendez le bras gauche vers le bas à gauche. Lors de la partie, sélectionnez Aide Kinect dans le menu de pause.

Conseils pour configurer votre aire de jeu et jouer avec Kinect :

- Placez le capteur Kinect Xbox 360® à un endroit où vous pouvez le voir clairement.
- Placez-vous face au capteur, ni trop près, ni trop loin.
- Tenez-vous sur le plancher. Aussi amusant que soit Rapala® for Kinect™, il n'est pas conseillé de jouer debout sur des meubles !
- La lumière du soleil peut empêcher le capteur de fonctionner correctement.
- Portez des vêtements proches du corps. Des vêtements trop amples peuvent être confondus avec des mouvements par Kinect.
- Pour pêcher à un joueur, tenez-vous à environ 2 mètres du capteur. Pour pêcher à deux, tenez-vous à environ 3 mètres du capteur.

Aide Kinect :

Si vous pensez que le capteur a du mal à vous voir, sélectionnez Aide Kinect dans le menu de démarrage ou dans le menu principal à l'aide de la manette Xbox 360. Vous procéderez à des tests pour vous assurer que le capteur peut vous voir. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche Xbox® Guide de la manette Xbox 360, puis sélectionner Aide Kinect.

IMPORTANT ! Rapala® for Kinect™ est exclusivement pour Kinect et vous ne pouvez pas y jouer avec une manette Xbox 360.

Lancer la partie

Prêt à aller sur l'eau et à pêcher ? Voilà comment faire :

1. Choisissez le mode Arcade ou le mode Course de bateaux.



2. Choisissez si vous jouez en solitaire ou en multijoueur.



3. Choisissez une zone et c'est parti, vous pouvez pêcher et piloter votre bateau !



4. En multijoueur, pour 2 à 4 joueurs, sélectionnez un pêcheur existant et connectez-vous à un profil du joueur pour pêcher avec un avatar Xbox LIVE®.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne de la Xbox 360®. Connectez simplement votre console à votre connexion Internet haut débit et profitez gratuitement de ce service. Vous aurez accès à des démos de jeu gratuites, ainsi qu'un accès instantané à des vidéos HD (vendues séparément) ; avec Kinect, vous pouvez contrôler la lecture de vos films HD d'un simple geste. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis partout dans le monde et bien plus encore. Xbox LIVE est votre connexion vers plus de jeux, plus de loisirs et plus de plaisir. Allez sur www.xbox.com/live pour en savoir plus.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, raccordez votre console Xbox 360 à une connexion Internet haut débit et abonnez-vous au service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Cet outil simple d'emploi permet aux parents de décider à quel jeu les joueurs les plus jeunes ont accès. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/familysettings.

Obtenir de l'aide pour Kinect

Apprenez-en plus sur Xbox.com

Pour plus d'informations sur Kinect, dont des didacticiels, allez sur www.xbox.com/support.

Modes de jeu principaux

Mode Arcade

Affrontez d'autres pêcheurs dans un tournoi de pêche rempli d'action. Pour progresser dans les niveaux de pêche, vous devez :

- Terminer au moins 3e pour passer le niveau 1
- Terminer au moins 2nd pour passer les niveaux 2 et 3
- Terminer 1er pour passer le niveau 4

Si vous ratez, vous devez utiliser 1 crédit pour continuer de jouer. À chaque début de partie, vous commencez avec 2 crédits.



Mode Course de bateaux

Affrontez des adversaires dans une zone que vous avez déverrouillée en mode Arcade.



Comment pêcher et jouer

Un joueur

Jouez en solitaire en mode Arcade ou en mode Course de bateaux. Vos adversaires sont contrôlés par le jeu. Seuls les scores obtenus en solitaire sont envoyés dans les Classements.

Multijoueur

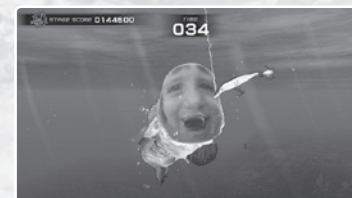
Jouez en multijoueur en mode Arcade ou en mode Course de bateaux pour affronter vos amis. Pour pêcher contre un ami, sélectionnez deux joueurs. Lors de tournois chacun pour soi, trois à quatre joueurs s'affrontent par groupes de deux. Les scores obtenus en multijoueur ne sont pas envoyés dans les Classements.

Aquarium

Vous pouvez voir ici toutes vos prises récentes. Suivez les indications du guide des contrôles pour faire venir le poisson vers vous ou pour le faire fuir !

Créateur de têtes de poisson

Caché dans chaque zone, il y a un poisson boss spécial. Ce sont des poissons très difficiles à prendre. Si vous arrivez à prendre un de ces monstres, il est placé dans l'Aquarium. Lorsque vous en prenez un, vous pouvez essayer de mettre votre visage dessus. Sélectionnez pour cela le créateur de têtes de poisson dans le menu principal et suivez les instructions affichées à l'écran. Lorsque vous avez mis votre tête sur un poisson boss, retournez à l'Aquarium (depuis le menu principal) pour voir votre création !



Menu Utilisateur

Dans le menu principal, sélectionnez le menu Utilisateur pour accéder aux fonctions suivantes :

Galerie de poissons	Voir des photos	Paramètres audio
Voir leurres	Classements	Crédits

CONTRÔLES

Guide des contrôles

Gardez un œil sur ce pêcheur Rapala fort aimable. Il vous montrera comment vous déplacer et prendre des poissons !

Contrôles pour la pêche

Boîte de pêche

Avant de lancer, levez le bras droit et faites-le passer devant votre corps pour ouvrir la Boîte de pêche et changer de leurres. Les espèces de poisson que chaque leurre permet de capturer sont indiquées quand vous sélectionnez le leurre.

Lancer

Levez le bras gauche devant vous et pointez l'endroit où vous voulez lancer. Vous pouvez déplacer la cible du lancer sur l'eau.



Le bras gauche tendu, balancez le bras droit devant vous comme pour un lancer classique et votre leurre s'envolera !



Action de leurre

Tenez les deux mains devant vous, comme si vous teniez une canne à pêche. Gardez les mains proches l'une de l'autre et déplacez-les dans la direction indiquée par le guide des contrôles à l'écran.



Gestion de l'hameçon

Lorsqu'un poisson mord, déplacez les bras dans la direction indiquée par le guide des contrôles à l'écran. Pensez à garder les bras levés, comme si vous teniez une canne à pêche.



Combat contre un poisson

Déplacez les bras dans la direction indiquée par les flèches à l'écran. Essayez d'enchaîner les tractions pour augmenter le multiplicateur de score !



Folie du poisson

Après quelques tractions, le poisson devient furieux et tente de s'échapper. Sélectionnez les flèches Facile, Difficile ou Passer pour l'empêcher de fuir. Et après... faites attention !



Mouliner

Si vous terminez la phase de Folie du poisson avec succès, vous devez mouliner pour fatiguer rapidement le poisson. Bougez les bras comme si vous pédaliez.



Capturer le poisson

Pour certains poissons, il faut un petit effort supplémentaire pour le sortir de l'eau et le faire tomber dans le bateau. Surveillez le guide des contrôles !

Contrôles du bateau

Piloter

Tournez simplement le volant pour piloter. Pour tourner plus vite, penchez aussi le torse. Le jeu gère l'accélération et le freinage automatiquement.



Turbo

Ramenez les deux bras vers votre corps et poussez-les en avant pour activer le Turbo. Vous commencez avec un Turbo au début de chaque course.

JEU ET INTERFACE

Interface de pêche

Au-dessus de l'eau

1. Chrono : indique le temps restant dans le niveau de pêche actuel
2. Score : indique le score actuel
3. Crédits : vous voyez ici de combien de vies vous disposez
4. Cible de lancer : indique où le lancer va arriver
5. Guide des contrôles : un aimable pêcheur vous montre les gestes à réaliser



Sous l'eau

1. Résistance de la ligne : quand cette jauge est vide, le poisson s'enfuit
2. Résistance du poisson : videz cette jauge pour fatiguer le poisson et pouvoir le sortir de l'eau
3. Flèche de traction : indique dans quelle direction bouger les bras (ou votre canne)



Leurres

Rapala for Kinect met l'accent sur les leurres ! Chaque leurre dans le jeu permet d'attirer différents poissons. Essayez-les tous et voyez ceux qui fonctionnent le mieux. Votre boîte de pêche vous permet aussi de voir quelle espèce de poisson chaque leurre vous permet de pêcher. Vous allez aussi sans doute remarquer que chaque leurre a une personnalité et même une voix ! Écoutez les conseils que chaque leurre vous donne pour bien attirer les poissons.



Interface des bateaux

1. Score : affiche votre score total
2. Turbo : indique combien de Turbos vous avez (vous commencez chaque course avec un Turbo)



Objets des courses de bateaux

Bonus des niveaux de pêche

Canne pro : les poissons nagent plus près



GPS : augmente les chances de prendre un poisson de classe S



Ligne solide : double la résistance de la ligne



Hameçon résistant : double votre puissance d'attaque lors du combat



Boisson énergétique : ajoute un crédit



Sonar : augmente les chances d'un lancer parfait



Bonus des courses de bateaux

Turbo : permet d'aller plus vite pendant un court moment



Pièce : augmente votre score



BONUS

À débloquer

Dans le menu principal, sélectionnez cette option pour voir les choses que vous avez accumulées en mode Arcade. Il s'agit de leurres nouveaux et rares, de boss et de nouvelles zones de pêche.

Classements

Dans le menu principal, sélectionnez le menu Utilisateur pour voir les Classements et comment vous vous en sortez dans les différentes zones du mode Arcade.

Voir les photos

Dans le menu principal, sélectionnez le menu Utilisateur puis Voir les photos pour voir des photos de vos meilleures prises.

SERVICE CONSOMMATEURS POUR LA FRANCE

<http://activision-fr.custhelp.com>

Notre rubrique d'assistance web répertorie les dernières informations disponibles et propose les liens permettant de télécharger gratuitement les correctifs. Cette rubrique étant mise à jour quotidiennement, veuillez s'il vous plaît vous y référer avant de nous contacter. Pour consulter la liste des questions les plus fréquemment posées, sélectionnez une plateforme dans la section "Réponses". Si vous ne trouvez aucune question correspondant à votre problème, saisissez un mot-clé.

Assistance par e-mail et téléphone

Veuillez consulter notre site pour obtenir les dernières informations de contact et les horaires d'ouverture pour votre pays et langue. Notre Service Consommateurs offre uniquement une assistance technique. Ni aide de jeu ni code de triche ne seront fournis.

Remarque: Merci de ne pas renvoyer de jeu à Activision sans avoir au préalable contacté le Service Consommateurs. Selon notre politique, les demandes de retour et de remboursement doivent être effectuées auprès du détaillant ou du site Internet via lequel vous avez acheté le produit.

France

Aide en ligne et email	http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone	01 8288 2725 (coût d'un appel local)
Horaires	Du lundi au vendredi de 10h à 20h Le samedi de 12h à 18h

Belgique et Luxembourg (Français)

Aide en ligne et email	http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone	02 8082 848 (coût d'un appel local)
Horaires	Du lundi au vendredi de 10h à 20h Le samedi de 12h à 18h